



Quasimodo 2008

Anleitung – wichtige Hinweise!



Alle Teilnehmer erhalten eine Startnummer, die auf allen Unterlagen, die abgegeben werden einzutragen ist, wenn sie noch fehlt..

Beim Start müsst Ihr folgende Unterlagen bekommen haben: diese Anleitung, Papierstreifen (Keulennummern), Chinesenzeichen Blatt 1 und 2, Fragen Teil 1 Seite 1 bis 3 und ein Kartenblatt.

Beim Zwischenziel bekommt Ihr Fragen Teil 2 Seite 1 und 2 und noch mal ein Kartenblatt.

Die Fahrt teilt sich in 3 Bereiche:

1. Die Orientierung (Chinesen-Rallye im 1. Teil)

Gelesen wird sie von oben nach unten. Die Zahl rechts oben (eingekastelt) ist die laufende Nummer. Die Zahl links oben (z.B.: 0,1) ist die Entfernung vom vorherigen Punkt in km (Achtung: es kann gut sein, dass mein km-Zähler ungenau ist – aber so genau geht's nicht). Die unterstrichenen Zahlen rechts unten sind die Nummern der Fragen, die ab diesem bis zu dem nächsten Abschnitt zu lösen sind.

Zum Beispiel: Aus dem Parkplatz raus und rechts abbiegen. Nach ca. 100m kommt eine große Kreuzung – wir fahr'n geradeaus drüber. Wieder nach 500m (am besten immer Tageskilometer zurückstellen – schätzen reicht aber auch – Ihr werdet es sehn...) links abbiegen (Richtung Bauhof – damit ist sicher ein Schild gemeint. Von diesem Punkt an bis zum nächsten findet sich die Lösung der 1. Frage.

2. Fragen (Quasimodo-Teil)

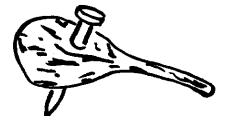
Es sind Fragen zu lösen – aufgeteilt in zwei Teile (Teil 1 bekommt Ihr am Start und Teil 2 bei der Zwischenstation). Bei den Orientierungssymbolen findet Ihr rechts unten die Nummern der Fragen, die bis zum nächsten Punkt zu lösen sind (siehe 1.).

Antworten hinschreiben – anhand der Punktzahlen am rechten Rand kann man evtl. die Schwierigkeit erkennen. Aussteigen muss man selten, in Privatgrundstücke einfahren überhaupt nicht. Die Fragen sind in der Reihenfolge gestellt, wie sie vorkommen. Mehr gibt's nicht zu sagen – einfach Antworten hinschreiben.

Wichtiger Tipp: Immer 2 bis 3 Fragen voraus lesen!

3. Keulensuche

Unterwegs werdet Ihr immer wieder Zettel mit einer „Quasimodo-Keule“ (siehe rechts) und einer Zahl drauf entdecken. Wenn Ihr eins entdeckt, dann tragt die Zahl auf dem Papierstreifen ein, den ihr am Start bekommen habt – und zwar in der Reihenfolge, wie Ihr sie findet (den Streifen braucht Ihr übrigens auch noch für was anderes).



Das Zwischenziel

befindet sich beim Oldtimer Rehberger, Greifenberger Str. 5, 82279 Eching am Ammersee.

Parkt dort bitte im Hof auf befestigter Fläche, nicht in der Wiese oder auf der Straße und meldet Euch im Büro (Eingang auf der Gebäudeseite – bitte nicht über die Werkstatt oder sonst irgendwo reingehen) – siehe auch das Bild rechts.

Die letzten Fragen befinden sich schon in der Greifenberger Str. – sollte diese schon dicht beparkt sein (Anwohner, Biergartenbesucher), so parkt doch bitte schon im Hof der Oldtimerwerkstatt und geht noch mal vor bis zur Abzweigung zum Lösen der letzten Fragen.



Das Ziel

haben wir im Gasthaus am Römerfeld in Pentenried errichtet.

Zeit

habt Ihr eigentlich genug. Gegen 14:30 Uhr (spätestens 15 Uhr) sollte jeder am Zwischenziel wieder gestartet sein und gegen 17 Uhr (spätestens 17:30 Uhr) am Ziel angekommen sein. Eventuelle Änderungen werden beim Zwischenziel bekannt gegeben.

Der Quasimodo ist unter 0172 / 6749575 erreichbar.

Euer Quasimodoteam

Frank Listing und Thomas Ostermeier (quasimodo@osti-online.de)

BITTE achtet auf den Verkehr (auch auf den nachfolgenden) und nehmt Rücksicht auf die Anwohner und allen, denen Ihr begegnet.

